曲徑通幽

太武山景觀道路設計

組員:李秉恆、陳惟恩

目的

曲徑：

・依線型道路的理念，串連沿路的文化、產業、生活、觀光遊憩等附加價值。

・著重在「面」的呈現，能一覽道路沿線的風貌。

幽：

・希望改善太武山至幹道間的路段，提升這裡的視覺體驗，讓遊客途經此地能有與眾不同的感受。

・以植栽營造景觀道路的氛圍，提升山林幽靜的感覺。

理念

曲徑：

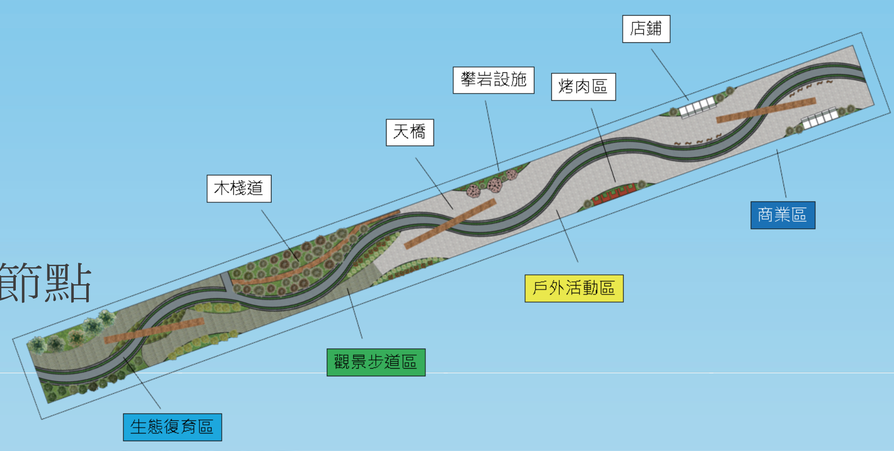
・降低行車速度

通幽：

・植栽包圍道路

・以步道串聯各節點

・引入商業活動

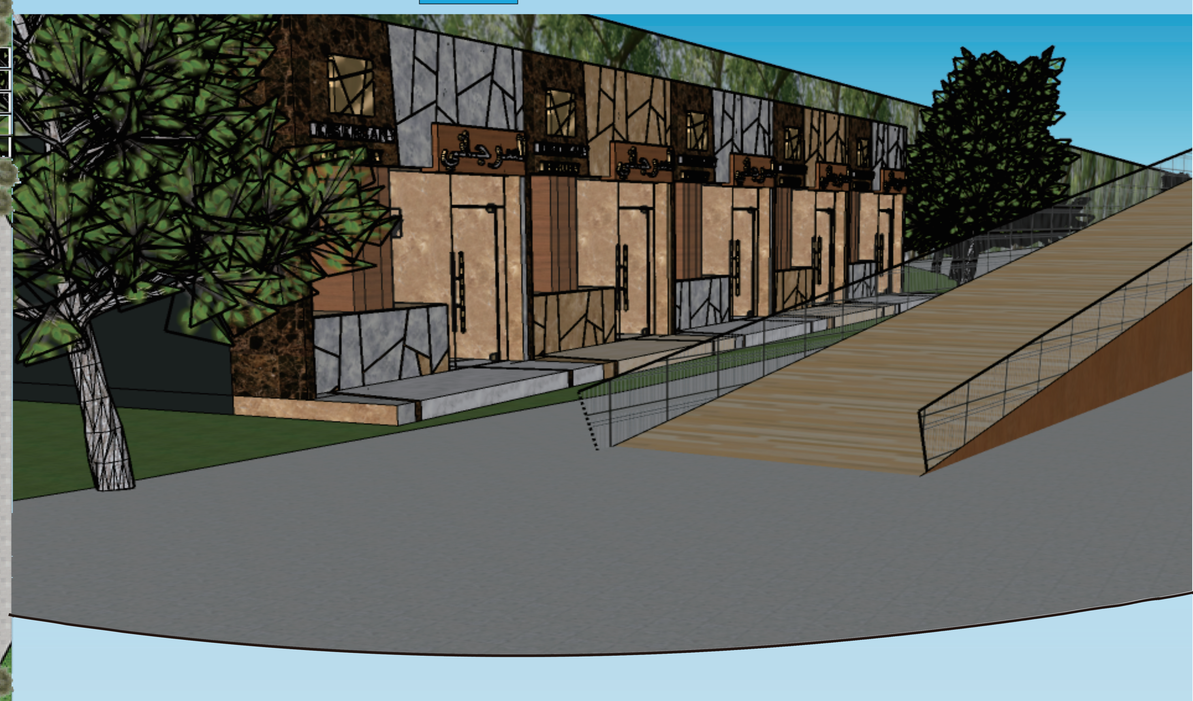


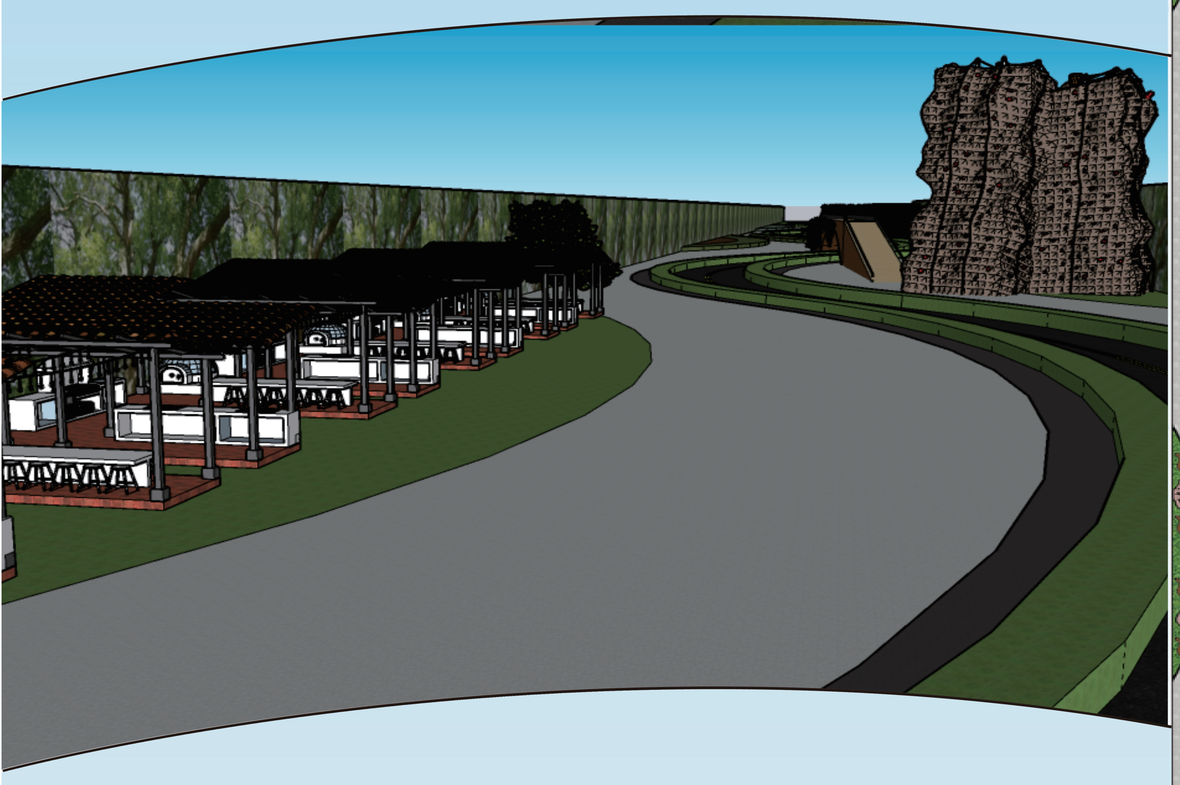


商業區

•**引入商家**，如餐飲、文創、紀念品等類別，滿足遊客的飲食需求

•提出富有太武山特色的商品，使其具**高附加價值**，成為金門特有，高度競爭力的特色商品



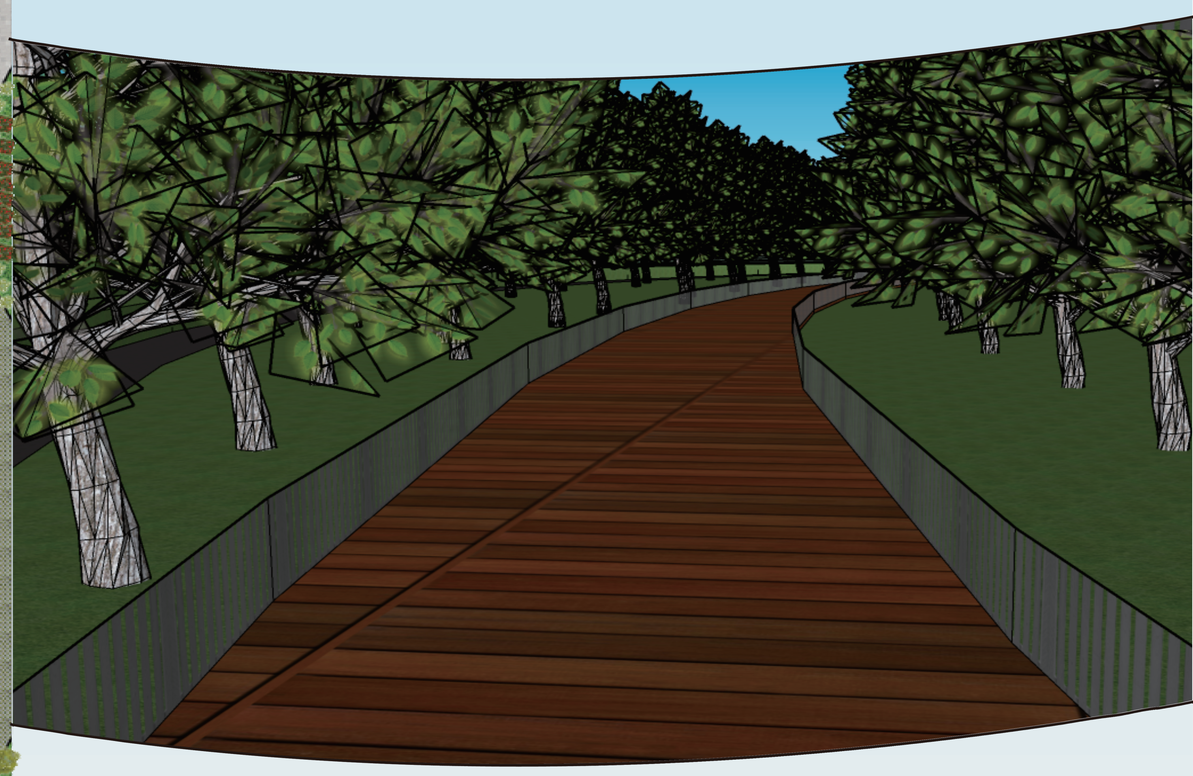


戶外活動區

•設置一處**攀岩場**，提供攀岩活動，是孩童、大人午後活動身體的好選擇

•攀岩場使用花崗片麻岩，與太武山的地質一致

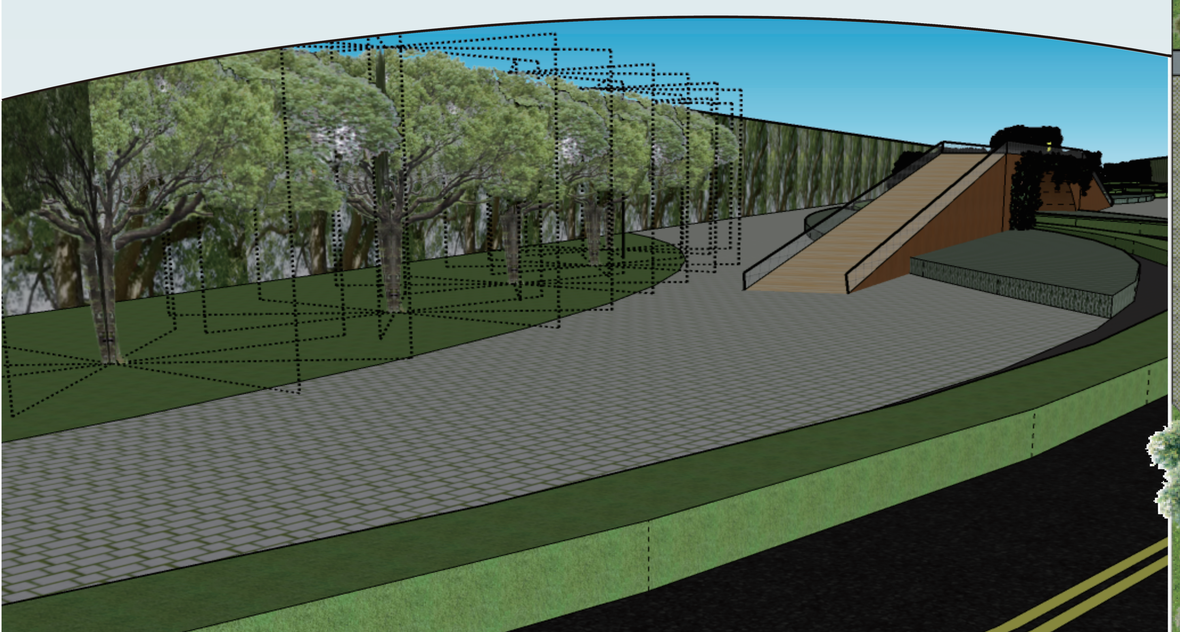
•增加烤肉的活動，提供金門少有的完善烤肉區



景觀步道區

•以**木棧道**連接「生態保育區」和「戶外活動區」

•作為生態和人為活動的屏障，發揮**緩衝區**的功能



生態保育區

•利用植物園的生態保育功能，將這裡設定為**生態復育**的基地

•種植各項太武山特有的植栽做為賣點

•讓遊客寓教於樂，藉由親身體驗來認識金門稀有的植物